

Corso "Academy Sviluppatore .NET"

OBIETTIVI

Il percorso formativo Academy "Sviluppatore .NET" ha come obiettivo quello di fornire un apprendimento pratico, immediato e facilmente spendibile nel mondo del lavoro a giovani NEET in cerca di occupazione in un settore come quello della fornitura di servizi IT alle imprese, sempre dinamico e in continua evoluzione.

Durante il percorso verranno affrontati i principali aspetti legati al Framework di sviluppo Microsoft .NET e al linguaggio di programmazione C#.

Obiettivo finale del percorso formativo è quello di elevare e consolidare le competenze tecnico specialistiche dei partecipanti nell'ambito della progettazione e realizzazione di applicazioni in ambiente .NET al fine di renderli autonomi ed efficaci nel prendere decisioni relative all'architettura complessiva, all'ambiente applicativo e al sistema di gestione delle informazioni.

Il corso è supportato da Microsoft, ed organizzato con la collaborazione di esperti ed aziende partners Microsoft.

Destinatari

Il corso è rivolto a giovani NEET che:

- siano disoccupati ai sensi dell'articolo 19, comma 1 e successivi del D.Lgs. 150/2015 del 14 settembre 2015;
- non frequentino un regolare corso di studi (secondari superiori, terziari non universitari o universitari) o di formazione;
- abbiano un'età compresa tra i 18 e i 29 anni al momento dell'inizio del percorso;
- siano iscritti al Programma Garanzia Giovani;
- abbiano residenza in una delle Regioni cosiddette "in transizione" (Abruzzo, Molise, Sardegna) e in una delle Regioni cosiddette "meno sviluppate" (Basilicata, Calabria, Campania, Puglia e Sicilia);
- non siano già impegnati di interventi di politica attiva nell'ambito del Programma Iniziativa Occupazione Giovani.

Competenze in uscita

Al termine del percorso formativo i partecipanti saranno in grado di:

- Riconoscere le caratteristiche principali del Framework di sviluppo .NET Comprendere le caratteristiche principali del linguaggio di programmazione C# per lo sviluppo di applicazioni per l'accesso ai dati, per dispositivi mobili, per internet, o per applicazioni desktop Interpretare correttamente le esigenze del cliente al fine di stabilire e descrivere le fasi del "disegno del software" ed il progetto di "Basi di dati" ad esso sottointeso;
- Utilizzare i vari costrutti del linguaggio di programmazione C# per creare applicazioni, sapendo identificare le "buone prassi" nell'utilizzo del linguaggio.

Contenuti del corso

Unità Formativa 1 – Framework .NET - 1 ore

Introduzione al framework .NET

- Introduzione C#;
- Il framework .NET;
- I fondamenti della programmazione:
- I tipi;
- Variabili;
- Costanti;
- Operatori ed espressioni.

Unità Formativa 2 — Programmazione .NET - 116 ore

Istruzioni di controllo e di flusso:

- Oggetti e classi;
- Modificatori di visibilità;
- Membri statici;
- Distruzione degli oggetti;
- Proprietà;
- Overloading dei metodi;
- Il paradigma OBJECT ORIENTED;
- Incapsulamento, Ereditarietà, Polimorfismo, Astrazione.

I namespace:

- Strutture;
- Interfacce;
- Classi astratte;
- Metaclassi;
- Ereditarietà e riuso delle classi;
- Relazione Is-a;
- Costruttori e parola chiave super, Aggregazione oggetti e composizione;
- Polimorfismo, Overloading, Legame statico / dinamico, Override, Polimorfismo per dati;
- Container class;

- Array e indici;
- System.collection;
- Set, List, Map, Iterator;
- Gestione delle eccezione, eventi;

Gestione delle eccezioni:

- Il blocco try...catch;
- Finally, throw, throws;
- Delegates;
- Gestione degli eventi;
- I Generics;
- Tipi composti;
- Collection generiche;
- Anonymous method;
- Iterators.

Unità Formativa 3 - Sviluppo personale e delle soft skills - 8 ore

Analisi degli esiti del Bilancio di Competenze con l'obiettivo di analizzare ed acquisire le competenze che costituiscono le dimensioni fondamentali di una professionalità adulta e gradita alle aziende e che rendono il giovane più rapidamente operativo e quindi maggiormente inseribile in azienda:

- Consapevolezza delle proprie risorse e talenti;
- Costruzione di un percorso coerente di inserimento nella professione;
- Acquisizione di competenze di Self Management;
- Gestione della comunicazione e delle relazioni;
- Competenze di intelligenza emotiva e di gestione dei conflitti all'interno delle organizzazioni di lavoro;
- Competenze di Problem Solving strategico e Time Management.

Unità Formativa 4 – ECDL Webediting Standard Uni 17024 - 24 ore

Il Web – Concetti fondamentali

- Termini chiave;
- Web Publishing;

HTML

- Fondamenti dell'HTML;
- Costruire una semplice pagina;

Creazione di pagine Web

- Progettazione;
- Usare l'applicazione di authoring;
- Migliorare la produttività;
- Inserire e formattare del testo;
- Formattare i paragrafi;
- Formattare le pagine;
- Collegamenti ipertestuali;
- iTabelle;

Utilizzo di oggetti

- Oggetti;
- Grafici;
- Moduli;

Stili

- Concetti sui fogli di stile – CSS;
- Utilizzo dei fogli di stile;

Pubblicazione

- Verifica;
- Pubblicazione;

Al termine di questo modulo il candidato sarà in grado di:

- Comprendere i concetti chiave web e lo specifico glossario;
- Conoscere i principi di base dell'HTML, usare l'HTML per modificare il layout di una pagina web;
- Utilizzare un'applicazione di web authoring per progettare e definire il formato delle pagine web; lavorare con i collegamenti ipertestuali e le tabelle, il formato testo;
- Riconoscere e utilizzare i formati di immagini web comuni; creare moduli in una pagina web;
- Comprendere e utilizzare fogli di stile CSS;
- Preparare le pagine web per la pubblicazione su un server web.

Unità Formativa 5 – Sicurezza sui luoghi di Lavoro - 8 ore

Formazione ai sensi dell'art 37 comma 2 del Dlgs 81/08

Formazione Generale:

- Concetto di rischio;
- Concetto di danno;
- Concetto di prevenzione;
- Concetto di protezione;
- Organizzazione delle prevenzione aziendale;
- Diritti, doveri e sanzioni per i vari soggetti aziendali;
- Organi di vigilanza, controllo e assistenza.

Formazione specifica:

- Rischi infortuni;
- Meccanici generali;
- Elettrici generali;
- Macchine;
- Attrezzature;
- Cadute dall'alto;
- Rischi da esplosione;
- Rischi chimici;
- Etichettatura;
- Rischi cancerogeni;

- Rischi biologici;
- Rischi fisici;
- Videoterminali;
- DPI;
- Segnaletica;
- Emergenze;
- Le procedure di sicurezza con riferimento al profilo di rischio specifico;
- Procedure esodo e incendi;
- Procedure organizzative per il primo soccorso;
- Incidenti e infortuni mancati;
- Altri Rischi.

Unità Formativa 6 - Lo strumento del tirocinio formativo - 4 ore

Cos'è il tirocinio formativo:

- Riferimenti normativi;
- Ruolo del tutor del soggetto promotore;
- Ruolo del tutor del soggetto ospitante;
- Quali sono le "regole del gioco";
- Descrizione del progetto formativo di tirocinio.

Requisiti in ingresso

Per poter accedere al corso il candidato deve essere in possesso di:

- Diploma Tecnico-Industriale (in particolare indirizzi Informatico, Telecomunicazioni, Elettronico, Elettrotecnico), Diploma Tecnico-Commerciale, Liceo Scientifico;

e/o

- Laurea triennale o magistrale in Informatica, Ingegneria Informatica, Ingegneria Matematica, Ingegneria Gestionale, Ingegneria delle Telecomunicazioni, Ingegneria Elettronica, Matematica, Fisica, Statistica.

Saranno valutati anche candidati privi dei suddetti titoli di studio ma con attitudini e competenze tecniche in ingresso coerenti con il profilo professionale in uscita.

La selezione dei candidati avverrà secondo le seguenti fasi:

- La valutazione dei CV dei candidati;
- L'erogazione di una prova per l'ammissione, precisamente un test di valutazione tecnico, di verifica delle competenze informatiche-digitali dell'utente per accesso alla formazione e creazione di classi omogenee sulla base delle conoscenze dei discenti;
- Attraverso un colloquio conoscitivo con gli esperti dell'RTS e rappresentanti delle aziende coinvolte per valutarne le esperienze, le competenze tecniche e l'effettivo interesse nel partecipare alle attività;

Per la partecipazione ai corsi Academy è necessario essere iscritti al Programma Garanzia Giovani. Nel caso in cui non si fosse già iscritti al Programma, si consiglia di procedere comunque con la propria iscrizione al corso tramite questa pagina, tasto ISCRIVITI, e attendere di essere contattati nei giorni successivi dal nostro operatore che guiderà nel processo di Adesione a Garanzia Giovani tramite presa in carico centralizzata da parte di ANPAL. Per l'accesso è indispensabile possedere SPID o Carta d'Identità Digitale.

Nel caso in cui si fosse già iscritti al Programma Garanzia Giovani con presa in carico da parte di un Centro per l'Impiego o da un altro ente accreditato, sarà necessario prendere contatto con tale ente per richiedere che

all'interno del Patto di Servizio siano inserite, eventualmente procedendo con la chiusura di misure già attive, quelle di seguito:

- Iniziativa ICT Mezzogiorno
- Misure 2.A formazione
- Misura 5 e 5.bis tirocinio formativo e tirocinio in mobilità

Qualora in sede di predisposizione del Patto di Servizio presso il CPI, non fosse possibile indicare l'iniziativa ICT Mezzogiorno e/o le misure 2.A e 5 e 5.bis, si richiede ai candidati di acquisire elementi di prova, quali: screenshot, e-mail o apposite dichiarazioni dei responsabili del Centro per l'impiego/ente accreditato.

Sbocchi occupazionali

Al termine del percorso formativo i partecipanti potranno spendere nel modo del lavoro le competenze come:

- Programmatore Freelance, ovvero come libero professionista in grado di creare e gestire autonomamente un proprio portafoglio clienti;
- Dipendente all'interno di Software House, Società di servizi IT, Studi di consulenza e Società specializzate nella comunicazione digitale e nella fornitura di servizi.

Certificazioni

- Attestato di frequenza IFOA- Certificazione di Competenze

Estremi finanziamento

PON Iniziativa Occupazione Giovani - Avviso Pubblico "Competenze ICT per i Giovani del Mezzogiorno" Progetto COMPETENCE HUB FOR DIGITAL INNOVATION - CUP E89D18000310007

INFORMAZIONI UTILI

Tipologia corso: Con stage, Post Diploma, Standard, Finanziato/Gratuito

Durata: 200 ore

Stage: 480 ore